

競馬で GO

「競馬で GO」は、2 人 1 組のペアで左右の紐（手綱）を交互に引っ張り合い、馬のフィギュアを前に進めてゴールを競う体感型のレクリエーションゲームです。

基本ルールと役割

騎手役：両手に紐を持ち、手綱に見立てて左右交互に引きます。馬を前に進める動力源です。

馬主役：棒の中央にある輪っかなどを持ち、馬のフィギュアが倒れないように支えます。

遊び方の手順

ペアで息を合わせる：騎手が紐を交互に引っ張って馬を進めます。騎手は「ゆっくり、大きく腕を動かす」のが前に進むコツです。

暴走や落馬に注意：早く動かそうとして力を入れすぎると、馬が暴れて「落馬」となり、その時点でやり直しになってしまいます。

折り返し（往復レース）：コースの端まで進んだら、折り返してスタート地

点に戻ってくるタイムや順位を競います。

簡単な馬券を用意して予想しながら応援するので、
見ている人も退屈しないようになっています！

また、駒スタンドがついていて、馬を立てることも
できます。

的に見立てて倒したり、双六の駒として利用したり、
遊びの幅を広げてみてください。