

シャッフルボード

シャッフルボードは、長い棒（キュー）を使って円盤（ディスク）を滑らせ、得点エリアに配置したり、相手のディスクを弾き飛ばしたりして得点を競う陣取りゲームです。カーリングに似た戦略性の高さが特徴です。

プレイ人数: 1 対 1（シングルス）または 2 対 2（ダブルス）で行います。

使用する道具: ディスクは各チーム 3 枚ずつ（計 9 枚）、先端が U 字になった「キュー」と呼ばれるスティックを使用します。

進め方: プレイヤーはコート反対側にある「スコアリングエリア（得点圏）」に向かってディスクを交互に押し出します。

勝敗のつけ方

フレーム制: あらかじめ決められた回数（フレーム数）を行い、合計得点で勝敗を決めます。

ポイント制: どちらかが先に目標点数（例：75 点や 100 点）に達した時点で勝利となります。

1 フレーム内で得点できるのは、最も高い点数を取った側のチーム（＝勝ち逃げ方式）のみです。相手のチーム

は、一番得点の高い相手ディスクよりも内側に入っていた
ディスクのみが得点となります。